|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 계 열 | 이수학점 | 연계·복합 전공명 | 전공주임교수 | 비고 |
| 인문․사회 | 36 | 공연․영상·스토리텔링학 | 유럽문화학부                              남유선 |  |
| 36 | 글로벌동아시아학 | 국어국문학과                              김재용 |  |
| 36 | 문화·인문콘텐츠학 | 문예창작학과                              강연호 |  |
| 36 | 문화유산학 | 역사문화학부                              김정희 |  |
| 36 | 중국역사문화학 | 역사문화학부                              유지원 |  |
| 36 | 디지털포렌식 | 컴퓨터·소프트웨어공학과            이형효 |  |
| 자연․예체능 | 48 | 제약공학 | 식품생명공학과                           송봉준 |  |
| 48 | 농산물관리학 | 원예산업학부                              김태춘 | 특성화사업 |
| 48 | 한방헬스케어SW융합 | 한의예과                                     전병훈 | SW사업 |
| 48 | 스마트농생명SW융합 | 원예산업학부                              배종향 | SW사업 |
| 48 | 스마트금융SW융합 | 경영학부                                     정호일 | SW사업 |
| 48 | 콘텐츠미디어SW융합 | 디지털콘텐츠공학과                    원도연 | SW사업 |

연계·복합전공 이수안내

1. 연계·복합전공 편성, 이수교과목 및 학점

가. 연계·복합전공 편성

연계·복합전공은 사회에서 필요로 하는 다양한 지식을 갖춘 인재양성을 위하여 3∼6개 학과(부) 및 세부

전공의 교육과정 교과목 중에서 복합으로 교육과정을 편성하여 하나의 전공을 형성한다. (예：공연영상

학 전공 → 문예창작학과+유럽문화학부+예술학부+순수미술학부 등)

다. 전공별 전공 최소 취득학점

나. 계열별 이수방법

- 1개 학과(부) 및 세부전공의 교육과정을 최대 16학점까지 취득할 수 있다.

- 본인 소속의 학부 전공(또는 복수전공)과 연계·복합전공의 전공과목명이 동일할 경우 최소전공인정학점

의 최대 1/3까지 중복 인정할 수 있다.

- 교양과목 : 연계·복합전공별 교양과목을 최대 9학점까지 연계·복합전공의 전공학점으로 인정할 수 있다.

※ 이수학점 예시

▷16학점+16학점+4학점+졸업논문Pass = 36학점

▷16학점+12학점+5학점+3학점+졸업논문Pass = 36학점

▷16학점+16학점+16학점+졸업논문Pass = 48학점

▷16학점+12학점+9학점+6학점+5학점+졸업논문Pass = 48학점

라. 연계·복합 부전공 신청 안내

1. 이수자격

연계·복합 부전공 이수신청 자격은 신청 전 학기까지의 종합학업성적이 평균평점 1.75이상인 자에 한한다.

2. 이수신청

연계·복합 부전공의 이수신청은 제3학기(2학년 1학기)부터 8학기초까지(4학년 2학기초까지) 소정의

절차를 거쳐 연계전공 소속대학 교학팀에 제출하고 총장의 승인을 얻어야 한다.

3. 연계·복합 전공의 운영에서 특별한 규정이 없는 사항은 복수전공시행규칙을 준용한다.

4. 연계·복합 부전공 이수학점은 자기전공 이외의 교과목으로 21학점 이상을 이수하여야 한다.

5. 복수전공과 연계·복합 부전공의 전공과목명이 동일할 경우 최대 6학점까지 중복인정 할 수 있다.

(예, 경영학부 학생이 복수전공을 문예창작학과로 이수하고, 연계·복합 부전공을 공연·영상·스토리텔링

학을 이수 중일 때 문예창작학과 과목이 연계·복합 부전공과 동일하면 최대 6학점까지 중복 인정 할 수

있다.)

마. 기타 : 기타 연계·복합전공 이수에 관한 사항은 원광대학교 학칙 제43조의 2 및 다전공이수에 관한 시행규칙

을 준용한다.

SW 연계·복합전공 이수안내

1. SW연계복합전공이란?

- SW기반 융합 및 산업체가 요구하는 실무역량을 갖춘 인력양성을 위해 SW관련학과와 비전공학과가

참여하여 복합으로 교육과정을 편성하여 하나의 전공으로 운영

- 스마트금융, 스마트농생명, 콘텐츠미디어, 한방헬스케어, 디지털포렌식 SW융합연계전공 총 5개의 연

계전공을 운영

- 복합연계전공 이수에 필요한 졸업요건을 완료했을 경우 주 전공과 연계전공 학위를 동시에 수여

2. SW연계복함전공 혜택

- 연계전공 장학금 : 총 1억원 (SW연계전공 마일리지 점수에 따라 차등 지급)

- SW마일리지 지급

· 신규신청 시 : SW마일리지 100점 지급

· 기존 연계전공 신청자 : SW마일리지 50점 지급

(위 마일리지는 SW복합연계전공 교과목 이수 후 지급되며 2021학년도 2학기까지 유지 되어야 합니다.)

- 각종 경진대회 및 SW전공 비교과프로그램 참여(마일리지 지급)

- 기업연계프로젝트 교과목 참여시 개발 관련 비용 지원

- 해외 장/단기 인턴십 및 국내 장/단기 인턴십 선발 우대

- SW공작실, 융합SW실습실, AI융합 소프트웨어 체험실습실 활용

3. SW연계복합전공 참여방법

- SW중심대학사업단에 참여의향서 제출 (첨부파일 참고)

· 접수처 : E-mail 제출 (dan23@wku.ac.kr)

· 문 의 : 063)850-5297

· 의향서 제출기간 : 2021년 2월 10일(수) PM5:00 까지

- 2021학년도 1학기 수강신청 시 복합연계전공 교육과정 과목 신청 필수

· 신청기간 : 2021년 2월 8일 ~ 2월 10일

- 2020학년도 1학기 복수전공 신청 기간 내에 복수전공 신청(각 과사무실)

· 신청기간 : 2021년 3월 2일 ~ 3월 12일

※ SW연계복합전공 신청은 3월5일 수강신정 변경기간까지 추가 신청이 가능합니다.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1, 21, 21, 21, 21, 212 | 교선교선교선교선교선교선교선 | 003444003402003442003445003508003528003529 | 창의개발프로그래밍Creative Deveolpment Processing3D프린팅이해및활용Understanding and using 3D printing컴퓨팅적사고력Computational Thinking Skills모바일프로그래밍Mobile ProgrammingRIDⅠ(Robot, IoT, Drone)RIDⅠ(Robot, IoT, Drone)과학적데이터처리1Scientific Data Processing 1과학적데이터처리2Scientific Data Processing 2 | 2222222 | 2　2　2　2　2　2　2　 |  | 　융합교양대학융합교양대학　융합교양대학　융합교양대학　융합교양대학　융합교양대학　융합교양대학　 |  |

❑ 연계전공명 :

한방헬스케어SW융합전공

Majority in Oriental Medicine Healthcare Software Convergence

개설연도 : 2019학년도

계열 : 공학

지도교수 : 한의과대학 한의예과 전병훈 교수

주관학과 : 한의예과

참여학과 : 한의예과, 한약학과, 작업치료학과, 컴퓨터·소프트웨어공학과, 디지털콘텐츠공학과,

SW융합학과

⋅교육목표

1. 환자의 진단기록 및 처방정보와 사물인터넷, 빅데이터, 인공지능, 정보보안 등 ICT기술을 결합

하여 맞춤형 한방의료 서비스를 기획, 분석, 개발할 수 있는 융합인재 양성

2. 한방 스마트 헬스케어에 대한 지식을 정립하고 인간이 보다 건강한 삶을 영위하기 위한 진단

기기, 치료기기를 연구하여 예방, 진단, 질병 치료, 환자 재활 및 건강 증진에 이르는 한방 의

료장치, 한방의료 정보시스템 등을 연구 개발하는 전문 융합연구 인력을 양성

3. 지식 기반형 기술 융복합의 신산업에서 활동할 융합인재 양성을 위하여 스마트 의료 소프트웨

어, 모바일 헬스케어 프로그램, 웨어러블 디바이스, 한방진단 프로그램 등의 내용을 교육

⋅졸업 후 진로

1.

2.

3.

4.

전자의료기기 개발자, 첨단의료기기용 소프트웨어개발자, 웨어러블디바이스 개발자

공공의료서비스 전문가, 한방의료진단서비스 전문가, 의료정보관리 전문가

의료, 보건, 재활 관련 정부기관의 연구사, 전문직 공무원

한방병원, 의료진단기관, 헬스케어 관련 연구소 연구원

⋅교육과정

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1 | 기전기전선전선전선전선전선전선전전기전기전선전필전필전필전필전필전필전필전필전기전선전선전기기전기전기전선전 | 374001374008374066374115374022374112374079374124172336172338172414221256221050221205221218221227222713222701252047252097252074252075252094915001915002915021374067 | C언어및실습C-Language and Experimentation데이터구조Data Structure웹(HTML5)프로그래밍HTML5 Web Programming웹(HTML5)프로그래밍HTML5 Web Programming소프트웨어공학Software Engineering데이터베이스Database인공지능Artificial Intelligence빅데이터Big Data한약학개론1Introduction to Korean Pharmacy 1약용식물학1Medicinal Plants 1의약학용어Medical Terminology한의학개론1Introduction to Korean Medicine 1의학용어1Medical Terminology 1한의학한문1Chinese Characters in Oriental Medicine Ⅰ의학사1Medical History 1본초학총론Introduction to Herbology경혈학총론Principles of Meridians & Acupoints생리학1Korean Physiology 1작업치료기능평가Functional Evaluation in Occupational Therapy정신건강개론Introduction to Mental Health자연치유및활동치료Nature Healing & Activity Therapy캡스톤디자인(지역사회OT)1Capstone Design(Community-based OT)1해부학Anatomy디지털헬스케어기술개론Introduction to Digital Healthcare Technologies의료정보검색과 빅데이터분석Medical Information Retrieval andBig Data Analysis기업연계프로젝트 1Industry-ilinked Project 1IT융합기술이해Understanding IT Convergence Technology | 333333332222111123331333323 | 2333333222222222433223323 | 2222 | 컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과컴퓨터소프트웨어공학과한약학과한약학과한약학과한의예과한의예과한의예과한의예과한의학과한의예과한의예과작업치료학과작업치료학과작업치료학과작업치료학과작업치료학과연계전공연계전공연계전공컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1 | 기전기전선전선전선전기전 | 378006378007378017378019378026374132 | 자료구조Data Structure객체지향프로그래밍Object-oriented programming데이터베이스이론및설계Database Theory and Design통계분석프로그래밍Statistical Analysis Programming기계학습Machine Learning디지털콘텐츠개론및실습Introduction and Practice to Digital Contents | 333332 | 323231 | 222 | SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과디지털콘텐츠공학과 |  |
| 2 | 선전기전기전선전전필전기전기전선전선전필전필전필전필전필전기기전기전기전선전선전기전 | 374031374131374111374070172341172339172342172149172424221253221051221211224228252089252009915022915010915011374123374119378010 | 데이터베이스Database오픈소스SW응용Open Source Software Applications프로젝트관리론Project Management스마트디바이스Smart Devices본초학개론Introduction to Herbalogy한약학개론2Introduction to Korean Pharmacy 2약용식물학2Medicinal Plants 2병태생리학Pathophysiology병원한약학 및 실습Herbal Pharmacy in Hospital and Practice한의학개론2Introduction to Korean Medicine 2의학용어2Medical Terminology 2한의학한문2Chinese Characters in Oriental Medicine II의학사2Medical History 2작업치료학개론Introduction to Occupational Therapy생리학Physiology기업연계프로젝트 2Industry-ilinked Project 2스마트헬스케어산업과인공지능Smart Healthcare Industry andArtificial Intelligence헬스케어융합정보활용과창업Utilization    and    Start-up    of    HealthcareConvergence Information기업연계프로젝트1Industry-Linked Project1기업연계프로젝트1Industry-Linked Project1운영체제Operating System | 333322222211123233233 | 333322222222223233233 |  | 컴퓨터소프트웨어공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과한약학과한약학과한약학과한약학과한약학과한의예과한의예과한의예과한의예과작업치료학과작업치료학과연계전공연계전공연계전공컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과SW융합학과 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 2 | 선전선전선전 | 378022378023378029 | 임베디드시스템및응용Embedded Systems and Applications빅데이터분산병렬프로그래밍Distributed and Parallel programming딥러닝프로그래밍Deep Learning Programming | 333 | 222 | 222 | SW융합학과SW융합학과SW융합학과 |  |

\* 상이한 학수번호 동일 교과목명인 웹프로그래밍, 데이터베이스, 기업연계프로젝트1 은 중복 수강 불가

\* 데이터구조와 자료구조는 동적 교과목으로 중복 수강 불가

\* 데이터베이스와 데이터베이스이론및설계는 동종 교과목으로 중복 수강 불가

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1, 21, 21, 21, 21, 212 | 교선교선교선 | 003402003442003445003444003508003528003529 | 3D프린팅이해및활용3D Printing Comprehension and Applications컴퓨팅적사고력Computational Thinking Skills모바일프로그래밍Mobile programming창의개발프로그래밍Creative Development ProgrammingRIDⅠ(Robot, IoT, Drone)RIDⅠ(Robot, IoT, Drone)과학적데이터처리1Scientific Data Processing 1과학적데이터처리2Scientific Data Processing 2 | 2222222 | 2　2　222　2　2 | 　 | 　　　 |  |
| 1 | 기전 | 374001 | C언어및실습C-Language and Experimentation | 3 | 2 | 2 | 컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과 |  |

⋅교육과정

❑ 연계전공명 :

스마트농생명SW융합전공

Majority in Smart Agricultural Life Software Convergence

개설연도 : 2019학년도

계열 : 공학

지도교수 : 농식품융합대학 원예산업학부 배종향 교수

주관학과 : 원예산업학부

참여학과 : 원예산업학부, 식품생명공학과, 컴퓨터·소프트웨어공학과,

SW융합학과

디지털콘텐츠공학과,

⋅교육목표

1. 지역 성장동력산업인 농생명 분야와 사물인터넷 기반 스마트 제어 기술을 결합한 생산관리와

고신뢰성 유통관리 체계를 설계, 운영할 수 있는 융합인재 양성

2. ICT 기반의 스마트팜 확산을 위해 사물인터넷 요소 기술 파악 및 응용 사례 등을 학습하고 현

장 적응성을 높여 직접 제품 및 서비스를 구현할 수 있는 농생명 기술자를 양성

3. 시설원예, 과수, 축산 등 스마트팜 분야에 대한 시스템과 장비, 활용 방안, ICT 기반 스마트팜

경영 관리 등의 내용을 교육

⋅졸업 후 진로

1.

2.

3.

4.

5.

스마트팜 관련 기술개발자, 시스템구축전문가 및 관련 산업체 전문가

농생명ICT컨설턴트, 사물인터넷제어시스템개발자, 스마트팜운영기술자

그린마케터, 팜파티플래너, 관광코디네이터

국립농업과학원, 농업진흥청 등 정부기관의 연구사, 전문직 공무원

6차산업경영주, 농촌체험휴양지운영자, 농식품산업 종사자

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1 | 기전선전선전선전선전선전선전선전선전선전기전기전기전선전기전기전선전선전선전선전 | 374008374066374115374022374112374078374129216032216045216007220545915003915004374067378006378007378017378019378026374125 | 데이터구조Data Structure웹(HTML5)프로그래밍HTML5 Web Programming웹(HTML5)프로그래밍HTML5 Web Programming소프트웨어공학Software Engineering데이터베이스Database사물인터넷Internet of Things사물인터넷응용IOT Applications원예학개론Introduction of Horticulture Science첨단원예생산학및실습High-tech Horticulture and Practice토양환경관리학Soil Environment Management식품화학2Food Chemistry 2스마트팜실습Practice of Smart Farm스마트시설작물관리학Theory of Smart Facilities Corp ManagementIT융합기술이해Understanding IT Convergence Technology자료구조Data Structure객체지향프로그래밍Object-oriented programming데이터베이스이론및설계Database Theory and Design통계분석프로그래밍Statistical Analysis Programming기계학습Machine Learning빅데이터처리Big-Data Processing | 33333333332333333333 | 33333333232333323233 | 222 | 컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과컴퓨터소프트웨어공학과원예산업학부원예산업학부원예산업학부식품생명공학과연계전공연계전공컴퓨터소프트웨어공학과/디지털콘텐츠공학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과컴퓨터·소프트웨어공학과 |  |
| 2 | 선전기전기전선전선전선전선전기전 | 374031374131374110374070216047216054216012220071 | 데이터베이스Database오픈소스SW응용Open Source Software Applications사물인터넷Internet of Things스마트디바이스Smart DevicesICT무토양재배및실습Soilless Cultivation and Practice Using ICTICT환경제어및분석Environmental Control＆Analysis Using ICT식물공장학Plants Factory Production생명공학Biotechnology | 33333332 | 33332332 | 2 | 컴퓨터소프트웨어공학과컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과컴퓨터소프트웨어공학과원예산업학부원예산업학부원예산업학부식품생명공학과 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
|  | 기전기전기전기전기전선전선전기전선전선전선전기전 | 220544220067915012915013915014374123374119378010378022378023378029374132 | 식품화학1Food Chemistry 1생명유기화학Biological Organic Chemistry환경제어시스템Environmental Control System스마트팜시스템활용및창업Utilization and Start-up of Smart Farm System식품공정공학Food Process Engineering기업연계프로젝트1Industry-Linked Project1기업연계프로젝트1Industry-Linked Project1운영체제Operating System임베디드시스템및응용Embedded Systems and Applications빅데이터분산병렬프로그래밍Distributed and Parallel programming딥러닝프로그래밍Deep Learning Programming디지털콘텐츠개론및실습Introduction and Practice to Digital Contents | 223332333332 | 223332332221 | 2222 | 식품생명공학과식품생명공학과연계전공연계전공연계전공컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과디지털콘텐츠공학과 |  |
| 1과목필수 |
|  |

\* 상이한 학수번호 동일 교과목명인 웹프로그래밍, 데이터베이스, 사물인터넷, 기업연계프로젝트1은 중복 수강 불가

\* 데이터구조와 자료구조는 동적 교과목으로 중복 수강 불가

\* 데이터베이스와 데이터베이스이론및설계는 동종 교과목으로 중복 수강 불가

❑ 연계전공명 :

스마트금융SW융합전공

Majority in Smart Finance Software Convergence

개설연도 : 2019학년도

계열 : 공학

지도교수 : 경영대학 경영학부 정호일 교수

주관학과 : 경영학부

참여학과 : 경영학부, 경제학부, 컴퓨터·소프트웨어공학과, 디지털콘텐츠공학과, SW융합학과

⋅교육목표

1. 비즈니스 및 금융 경제 지식을 기초로 블록체인 기반의 신뢰 기반 분산형 거래 관리 기술을

금융 및 산업 전반에 적용하여 새로운 비즈니스 모델을 기획, 설계할 수 있는 융합인재 양성

2. 금융과 ICT 융합을 통한 금융 서비스 및 산업을 선도하는 혁신적 글로벌 금융 서비스를 구현

하는 핀테크 전문 인력을 양성

3. 빅데이터, 보안 및 정보보호, 모바일 결제 및 송금, 디지털 화폐, 클라우드 펀딩 등 ICT와 금

융 융합 서비스 및 특화된 기술을 교육

⋅졸업 후 진로

1. 금융서비스 개발자, 핀테크 비즈니스 기획자, 핀테크 서비스 개발자

2. 핀테크 산업 전문가, 금융교육기관 전문직 연구원

3. 금융감독원, 한국금융연수원, 금융보안원 등 금융기관 산업 전문가

⋅교육과정

이수 구분 학수번호

학기

교 과 목

학점

시간

이론 실습

주관학부

비고

1, 2

교선 003442 컴퓨팅적사고력Computational Thinking Skills

2

2

융합교양대학

1, 2

교선 003444

창의개발프로그래밍

Creative Development Processing

2

2

융합교양대학

1, 2

교선   003445   모바일프programming

Mobile

로그래밍

2

2

융합교양대학

1, 2

1, 2

1

2

1

교선 003402

교선 003508

교선 003528

교선 003529

선전 374066

3D프린팅이해및활용

Understanding and using 3D printing

RIDⅠ(Robot, IoT, Drone)

RIDⅠ(Robot, IoT, Drone)

과학적데이터처리1

Scientific Data Processing 1

과학적데이터처리2

Scientific Data Processing 2

웹(HTML5)프로그래밍

HTML5 Web Programming

2

2

2

2

3

2

2

2

2

3

융합교양대학

융합교양대학

융합교양대학

융합교양대학

컴퓨터소프트웨어공학과

선전 374134

기전 374132

선전 374098

게임엔진이해와실습

Introduction and Practice to Game Engine

디지털콘텐츠개론및실습

Introduction and Practice to Digital Contents

3D콘텐츠설계

3D Content Design

3

2

3

2

1

2

2

2

2

디지털콘텐츠공학과

디지털콘텐츠공학과

디지털콘텐츠공학과

이수

학기 구분 학수번호

교 과 목

학점

시간

이론 실습

주관학부

비고

1

선전   374104   실감형혼합Mixed Reality

선전   374022   소프트웨어Engineering

선전   374125   빅데이터처Processing

선전   165201   디지털경Economics

기전   165125   경제조사Methdology in Economics

기전   915005   디지털경Management and Start-up

1

현실

Tangible

공학

Software

선전 374079 인공지능Artificial Intelligence

리

Big Data

선전 164205 투자론

Investments

선전 165171 화폐금융론Monetary Economics

제학

Digital

방법론

Survey

기전 915006 스마트주택금융Smart Housing Finance

영및창업

Digital

기전 378006 자료구조

Data Structure

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

디지털콘텐츠공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

경영학부

경제학부

경제학부

경제학부

연계전공

연계전공

SW융합학과

기전 378007 객체지향프로그래밍

Object-oriented programming

데이터베이스이론및설계

선전 378017 Database Theory and Design

선전 378019 통계분석프로그래밍

Statistical Analysis Programming

선전 378026 기계학습

Machine Learning

3

3

3

3

2

3

2

3

2

2

SW융합학과

SW융합학과

SW융합학과

SW융합학과

1, 2

기전   374131   오픈소Source 용 Applications

기전   164233   리스크Management

기전   915015   금융정보기Information Technologies

기전   915016   금융정보경Data Analysis

기전   915017   금융데이Management and Start-up

1, 2

2

2

기전 164217 경영분석Business Analysis

기전 164249 재무관리Financial Management

스SW응

Open  Software

선전 374075 빅데이터

Big Data

선전 164321 금융기관론Financial Institutions Management

관리론

Risk

선전 164268 보험론Insurance Management

기전 165194 경제학Foundations of Economics

기전 165207 금융경제의Understanding이해Financial Economy

선전 165200 금융제도론Financial Institutions

술

Financial

제학

Financial

터분석

Digital

선전 374123 기업연계프로젝트1

Industry-Linked Project1

기전 374133 컴퓨터그래픽스

Computer Graphics

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

2

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

2

3

경영학부

경영학부

컴퓨터소프트웨어공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

경영학부

경영학부

경영학부

경제학부

경제학부

경제학부

연계전공

연계전공

연계전공

컴퓨터소프트웨어공학과

디지털콘텐츠공학과

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 2 | 선전기전선전선전선전선전 | 374100378010378022378023378029374044 | 게임콘텐츠1Game Content 1운영체제Operating System임베디드시스템및응용Embedded Systems and Applications빅데이터분산병렬프로그래밍Distributed and Parallel programming딥러닝프로그래밍Deep Learning Programming정보보안Information Security | 333333 | 232223 | 2222 | 디지털콘텐츠공학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과컴퓨터·소프트웨어공학과 |  |

\* 상이한 학수번호 동일 교과목명인 웹프로그래밍, 데이터베이스, 사물인터넷, 기업연계프로젝트1은 중복 수강 불가

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1, 21, 21, 21, 21, 212 | 교선교선교선교선교선교선교선 | 003402003444003445003442003508003528003529 | 3D프린팅이해및활용3D Printing Comprehension and Applications창의개발프로그래밍Creative Development Processing모바일프로그래밍Mobile programming컴퓨팅적사고력RID I (Robot, IoT, Drone)과학적데이터처리1Scientific Data Processing 1과학적데이터처리2Scientific Data Processing 2 | 2222222 | 2　2　22222 | 　 | 　　　 |  |
| 1 | 선전선전 | 374066374022 | 웹(HTML5)프로그래밍HTML5 Web Programming소프트웨어공학Software Engineering | 33 | 23 | 2 | 컴퓨터소프트웨어공학과컴퓨터소프트웨어공학과 |  |

⋅교육과정

❑ 연계전공명 :

콘텐츠미디어SW융합전공

Majority in Contents Media Software Convergence

개설연도 : 2019학년도

계열 : 공학

지도교수 : 창의공과대학 디지털콘텐츠공학과 원도연 교수

주관학과 : 디지털콘텐츠공학과

참여학과 : 디지털콘텐츠공학과, 컴퓨터·소프트웨어공학과, 문예창작학과, 역사문화학부,

디자인학부, SW융합학과

⋅교육목표

1. 문화콘텐츠의 대중화와 멀티미디어 기술의 발달로 콘텐츠 수요가 급증함에 따라, 새로운 멀티

미디어 제작 환경에 인문학, 역사학을 접목시켜 고부가가치의 융합 미디어를 창작할 수 있는

창의적인 문화콘텐츠 융합 인재를 양성

2. 인문학, 역사학을 콘텐츠 개발과 제작으로 연결시킴으로써, 인문학의 높은 활성화 및 문화콘

텐츠 산업 수요에 대응하는 전문 인력을 양성

3. 한국문화예술, 문화산업, 관광산업 등 다양한 분야에서 문화콘텐츠 생산과 산업화에 기여하는

산업기술과 서비스를 창작, 기획, 개발, 유통 및 배포 등 창조적이고 생산적인 지역 문화콘텐

츠 융합미디어 전문 인력을 양성

⋅졸업 후 진로

1.

2.

3.

4.

문화융합 서비스 설계자, 혼합현실/가상현실 기술 개발자, 융합미디어 개발자

영상 콘텐츠 산업 제작 전문가, 문화미디어 기획자, 문화예술 창작 기획자

융합콘텐츠 산업 전문가, 문화영상산업 전문가

콘텐츠진흥원, 영상미디어센터, 콘텐츠산업 관련 연구소 전문연구원

이수

학기 구분 학수번호

교 과 목

학점

시간

이론 실습

주관학부

비고

1

선전 374067 IT융합기술이해Understanding IT Convergence Technology

3

3

컴퓨터소프트웨어공학과

선전 374134 게임엔진이해와실습Introduction and Practice to Game Engine

선전   312201   시와스토and텔Storytelling

선전   312198   스토리텔링세Seminar

리 링

Poetry

미나

Storytelling

선전 305215 동아시아현대사Contemporary History of East Asia

3

3

3

3

2

3

3

3

2

디지털콘텐츠공학과

문예창작학과

문예창작학과

역사문화학부

선전 305235

캡스톤디자인(역사콘텐츠기획론)

Capstonedesign:Planning&Creatingof historical contents

3

3

역사문화학부

선전 305234 세계화의History of역사Globalization

선전   307205   야외고Archaeology

기전   282943   디지털콘Contents자인1 1

고학

Field

선전 282936 일러스트레이션1

Illustration Ⅰ

텐츠디

Digital Design

기전 915023 콘텐츠미디어기획연습

기전 915024 게이미피케이션과콘텐츠미디어

선전 374098 3D콘텐츠설계

선전 374104 실감형혼합현실

기전 915027 SNS뉴미디어제작실습

기전 282897 영상디자인

선전 282984 디지털포토&비디오1

선전 312200 소설과 영화읽기

기전 378006 자료구조

Data Structure

객체지향프로그래밍

기전 378007 Object-oriented programming

선전 378017 데이터베이스이론및설계

Database Theory and Design

선전 378019 통계분석프로그래밍

Statistical Analysis Programming

기계학습

선전 378026 Machine Learning

3

3

2

2

3

3

3

3

3

2

2

3

3

3

3

3

3

3

2

3

3

2

3

3

3

3

2

3

2

3

2

3

3

2

3

3

2

2

역사문화학부

역사문화학부

디자인학부

디자인학부

연계전공

연계전공

디지털콘텐츠공학과

디지털콘텐츠공학과

연계전공

디자인학부

디자인학부

문예창작학과

SW융합학과

SW융합학과

SW융합학과

SW융합학과

SW융합학과

2

기전   374131   오픈소Source 용 Applications

선전 374031 데이터베이스

Database

기전 374133 컴퓨터그래픽스

Computer Graphics

선전 374080 인간컴퓨터상호작용Human-Computer Interface

스SW응

Open  Software

선전 312153 디지털스토리텔링

Seminar for Digital-Storytelling

3

3

3

3

3

3

3

3

3

3

컴퓨터소프트웨어공학과

디지털콘텐츠공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

컴퓨터소프트웨어공학과

문예창작학과

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
|  | 선전선전기전선전기전 | 312199305230305212307206282938 | 소설과문화콘텐츠Fiction & Culture Contents한국사와멀티미디어Korean History and Multimedia한국현대사History of Contemporary Korea박물관학Museum Studies모션그래픽1Motion Graphic 1 | 32332 | 3233 | 3 | 문예창작학과역사문화학부역사문화학부역사문화학부디자인학부 |  |
| 2 | 기전기전선전기전선전기전선전선전선전기전선전선전선전 | 915025915026374123374132374100282948282941282985312192378010378022378023378029 | 공공데이터와콘텐츠미디어디지털사이니지제작실습기업연계프로젝트1Industry-Linked Project1디지털콘텐츠개론및실습게임콘텐츠1디지털콘텐츠디자인2일러스트레이션2디지털포토&비디오2현대소설감상운영체제Operating System임베디드시스템및응용Embedded Systems and Applications빅데이터분산병렬프로그래밍Distributed and Parallel programming딥러닝프로그래밍Deep Learning Programming | 3322322223333 | 3321223222 | 22333222 | 연계전공연계전공컴퓨터소프트웨어공학과디지털콘텐츠공학과디지털콘텐츠공학과디자인학부디자인학부디자인학부문예창작학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과SW융합학과 |  |

\* 상이한 학수번호 동일 교과목명인 웹프로그래밍, 데이터베이스, 사물인터넷, 기업연계프로젝트1은 중복 수강 불가

\* 데이터베이스와 데이터베이스이론및설계는 동종 교과목으로 중복 수강 불가

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1 | 기전선전선전기전 | 166156166189166187374008 | 정보보안입문Introduction to Information Security해킹기술및실습Hacking Technology and Practice데이터베이스관리및실습Database Management and Practice데이터구조Data Structure | 3333 | 3223 | 22 | 정보‧전자상거래학부정보‧전자상거래학부정보‧전자상거래학부컴퓨터·소프트웨어공학과 |  |

❑ 연계전공명 : 디지털포렌식 전공 Digital Forensic

개설연도 : 2017학년도

계열 : 인문사회, 공학

학위명 : 디지털포렌식 학사

지도교수 : 창의공학대학 컴퓨터·소프트웨어공학과 이형효교수

주관학과 : 컴퓨터·소프트웨어공학과

참여학과 : 컴퓨터·소프트웨어공학과, 경찰행정학과

⋅교육목표

1. 디지털 업무를 기반으로 운영되는 정보사회에서 증가하고 있는 디지털 범죄에 대응

하기 위한 디지털 증거에 대한 법률 이론과 모바일 분야를 포함한 ICT 전문지식을

겸비한 융복합 전문인력 양성

2. 우리대학 경찰행정학과 재학생들이 ICT분야의 기초 지식과 디지털포렌식 실무능력을

학습하여 경찰공무원 임용 및 임용 후 전문분야 진출 토대를 제공하고 ICT 관련 학

과 재학생들의 졸업 후 취업 및 진로 분야 확대

⋅졸업 후 진로

1. 경찰공무원으로 진출하는 졸업생의 경우 사이버 수사 관련 전문성을 기초로 관련 전

문부서의 사이버 수사 및 디지털 포렌식 전문가로 근무

2. 공공기관, 일반기업에서 수요가 증가하고 있는 컴퓨터 및 네트워크 로그 분석을 통

한 범죄사실 확인 및 사후대응체계 구축 전문가로서 활동

3. 경찰, 국방부, 국가정보원 등과 같은 수사관련 기관, 저작권 위원회, 각 지방자치단

체 정보보안 부서, 법률 회계 관련 법인, 데이터 복구, 증거분석, e-Discovery 서비

스 등 디지털 포렌식 서비스 관련 기업체, KISA 및 인터넷침해사고대응센터 등 침해

사고 분석 및 대응관련 공공기관, 민간기업의 보안감사분야로 진출 가능

⋅교육과정

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이수학기 | 구분 | 학수번호 | 교 과 목 | 학점 | 시간 | 주관학부 | 비고 |
| 이론 | 실습 |
| 1 | 기전선전기전선전선전 | 142167142180142161142176142178 | 형법1Criminal Law 1형사절차법Criminal Procedure Law경찰학개론Introduction of Police Science신종범죄론Theory on Newly Emerging Crimes범죄수사론1Theory of Criminal Investigation 1 | 33333 | 33333 |  | 경찰행정학과경찰행정학과경찰행정학과경찰행정학과경찰행정학과 |  |
| 2 | 선전기전기전선전선전선전기전 | 166183166202374068374029374031374044142164 | 네트워크관리입문및실습Introduction to Network Management andPractice운영체제Operating System컴퓨터조직Computer Organization컴퓨터네트워크Computer Networks데이터베이스Database정보보안Information Security범죄학Criminology | 3333333 | 2333333 | 2 | 정보‧전자상거래학부정보‧전자상거래학부컴퓨터·소프트웨어공학과컴퓨터·소프트웨어공학과컴퓨터·소프트웨어공학과컴퓨터·소프트웨어공학과경찰행정학과 |  |
| 12121 | 선전선전선전선전선전 | 913001913002913003913004913005 | 사이버테러론Cyber Terrorology디지털포렌식 입문Introduction to Digital Forensics네트워크 포렌식 실습Network Forensics Practices파일시스템 및 모바일 포렌식 실습Filesystem and Mobile Forensics Practices디지털포렌식 캡스톤디자인Capstone Design for Digital Forensics | 33333 | 33222 | 222 | 연계전공연계전공연계전공연계전공연계전공 |  |